

Legyél a tervezőnk!

Szeretsz tervezni? Szeretnéd megmutatni, hogy mennyire kreatív vagy?

Akkor ez a pályázat neked szól! Tervezd meg az Ifjúsági Klub logóját, amely tükrözi a klub kreatív és izgalmas világát.

I. A pályázat célja

A Vásárhelyi Ifjúsági Klub (továbbiakban: Klub) külső megjelenését meghatározó logó megalkotása.

Várjuk az ötletes, egyedi, stílusos logóterveket, melyek kifejezik a Klub sokszínűségét.

II. A pályázat tárgya

A pályázók bármilyen típusú tervvel (ikonikus- és vegyes logóval) indulhatnak, de a zsűri elsősorban a grafikai ábra/embléma típusú pályaművekre kíváncsi.

Az logónak vektorgrafikusnak kell lennie, hogy azt a jövőben könnyedén tudjuk használni.

A képeket JPG, vagy PNG formátumban várjuk (magas minőségben, legalább 600DPI felbontásban).

A nyertes pályamű a Klub új, hivatalos logójává válhat, amely így minden hivatalos kiadványon, levélen, reklámtárgyon megjelenik a jövőben. Az első helyezettet nyereményben részesítjük.

A pályázat elbírálása két fordulóban történik. Első körben a Klub közösségi oldalain (facebook és instagram) szavazással, majd a legtöbb kedvelést kapott első 5 logó közül egy szakmai zsűri választja ki a nyertest.

A Klub a nyertes pályázat felhasználására teljes és kizárólagos jogot szerez, a logót szabadon felhasználhatja, illetve a nyertes pályázat anyagát és pályázó nevét nyilvánosságra hozhatja.

III. Szempontok

- Egyszerű és könnyen felismerhető;
- Egyedi "alírást", mely azonnal megkülönböztethető bármilyen mástól;
- Szín- és formavilága figyelemmel van a különböző megjelenési módzatokra (nyomtatott: színes és fekete-fehér, digitális);
- Trendkövető, de időtálló.

IV. A pályázat jellege, formája

- A pályázat jellege: nyílt, kétfordulós
- A pályázaton minden 12-30 év közötti gyermek és fiatal részt vehet egy vagy több pályaművel.
- A pályázat benyújtási formája: A pályázatokat a Klub e-mail címére (vasarhelyi.ifiklub@gmail.com) kérjük elküldeni bármilyen kép formátumban, a pályázathoz csatolni szükséges adatlappal együtt.
- A pályázat lebonyolítása jelen pályázati kiírás előírásai szerint történik.
- A pályázat nyelve: magyar

V. Pályázati feltételek

- Nevezési díj nincs.
- Egy pályázó maximum 3 pályatervet nyújthat be.
- A kiíró a pályázat során 1 db nyertes pályázatot hirdet, mely bruttó 30.000.- Forint Media Markt vásárlási utalvány formájában kerül átadásra.
- A kiíró 1 db különdíjas pályázatot hirdet, mely 1 évig érvényes Tagsági kártya formájában kerül átadásra.
- A kiíró döntése ellen fellebbezésnek helye nincs.

VI. A beadandó pályázati anyag tartalma

- A logóterveket vektoros (EPS, AI) és kép formátumban (JPEG, PNG) is kérjük beküldeni.
- A Pályázati adatlap tartalmazza a pályázó személyi adatait és elérhetőségeit, a Klub az adatkezelési tájékoztatóban meghatározottak szerint kezeli, harmadik félnek nem adja át. Az aláírt pályázati adatlap digitális másolatát szintén kérjük beküldeni.

VII. A pályázatból való kizárás esetei

- A beérkezési határidő után érkezett pályamű,
- Amely határidőben, de nem a megadott címre vagy formátumban lett benyújtva,
- A bírálatból a kötelező formai követelményeket nem teljesítő, hiányos pályamű,
- Az olyan pályamű, ami sérti az emberi/ kisebbségi jogokat, jogszabályba vagy a pályázati felhívás rendelkezéseibe ütközik,
- Amely nem valós adatokat tartalmaz.

Hiánypótlásra a pályázati beadási határidő után nincs mód.

VIII. A pályázat beadása és elbírálása

A pályázóknak a pályaművet a pályázati anyaggal kizárólag elektronikus úton 2024. január 8. 14.00 óráig beérkezően kell e-mailen benyújtani a vasarhelyi.ifiklub@gmail.com, „IK logó” megjelöléssel. A határidő után érkezett pályázatok nem kerülnek elbírálásra.

A pályázat elbírálása két fordulóban történik:

- az első fordulóban a pályaművekre a Klub közösségi oldalain 2024. január 20-án (szombaton) éjfélig lehet szavazni, a legtöbb kedvelést kapott első 5 logó közül egy szakmai zsűri választja ki a nyertest.
- A zsűri 2024. január 26-án hirdeti ki a döntését a magyar kultúra napja alkalmából szervezett Mutasd meg! című rendezvényén.
- A zsűri döntésről a döntőbe jutott valamennyi pályázó értesítést kap.

IX. Szerzői és felhasználói jogok

A pályázó felelősséget vállal azért, hogy a pályázati anyaga saját műve, amellyel semmilyen szerzői és egyéb jogokat nem sért, továbbá kijelenti, hogy bármilyen, esetleges jogsértésből adódó kárért felel.

A pályázó vállalja, hogy a pályamunkák elkészítésénél más, jogvédelem alatt álló alkotásokat nem használ fel.

A pályázat kiírója a nyertes pályázat felhasználására teljes és kizárólagos jogot szerez, a szlogent szabadon felhasználhatja, illetve a nyertes pályázat anyagát és pályázó nevét nyilvánosságra hozhatja.

A pályázat kiírója dönthet úgy, hogy a nyertes pályázat elemeit teljes egészében, részben, az egyes elemeket megváltoztatva vagy egyáltalán nem használja fel.

X. Pályázati tájékoztatás

A pályázattal kapcsolatban felvilágosítást a Klub közösségi oldalain, e-mailban vagy személyesen nyitvatartási időben biztosítunk.